

מחלקה 3	מחלקה 2	מחלקה 1	התמחות 3	התמחות 2	ריאיונה	כתובת סטודנט	שם סטודנט	מספר מס'
כימיה	כלכלת	כימיה	ברבור	ברבור	ברבור	ברבור	ברבור	5743

טבלה 1

בדוגמה הנ"ל כל הנתונים של לימודי הסטודנטים מופיעים בטבלה אחת. אוסף טבלאות נקרא מסד נתונים. מבנה הטבלה הנ"ל ברור שיש בה שורה לכל קבוצת לימוד שהסטודנט השתתף בה. נניח שגם המחשב באוניברסיטה למדו בה 100,000 סטודנטים וסטודנט ממוצע משתף ב-90 קבוצות ללימוד לימודי, אז בשלב זה יש בטבלה 9,000,000 שורות. אם נניח שבכל שורה יש 200 בתים אז כל הטבלה תופסת 1.8 GB.

חסרונות הטבלה:
א. כפליות: נניח שישנו מרצה שמלמד כבר עשרות אלפי סטודנטים אז שלו, כתובתו ומשרדו כתובים בכל השורות של אותן סטודנטים.

החסרון בכפליות:

- תופס מקום.

- מהירות עיבוד.

- נתונים סותרים.

- ישנים שדות שהנתונים האפשריים בהם מעטים ידועים בכל רגע (למשל: מחלקות, התמחויות וכו'). נתונים אלו מומלץ להשתמש בקודים - חסוך מקום ומונע טיעיות.

פתרון: ארגון הנתונים במספר רב של טבלאות:

צורת התמחות	
קוד צורת התמחות	צורת התמחות
1	מורחב
2	ראשי
3	משני
4	1 מ-3

סטודנטים	מספר מס' סטודנט	כתובת סטודנט	שם סטודנט	מספר מס' סטודנט	המחלקה	קוד מסגרת
	5743	משה	ת"א	2		

מסגרת התמחות	
מספר מסגרת	שם מסגרת
1	מורחב
2	ראשי ומשני
3	3 משניים
4	מורחב ומשני

המחלקה המציעת	מספר מס' המציעת	המחלקה המציעת	מספר מס' המציעת
מדעי המחשב	17	88	
לוגיסטיקה	27	74	

מחלקות	
מספר מס' מחלקה	שם מחלקה
70	כלכלת
45	תנ"ך

המחלקה המציעת סטודנטים	מספר מס' המציעת	המחלקה המציעת	מספר מס' המציעת
צורת התמחות	קוד התמחות	צורת התמחות	קוד התמחות
	5743	25	2
	5743	31	3

מסגרת לימוד	
מספר מסגרת	שם מסגרת לימוד
1	הרצתה
2	תרגול

מרצים	שם מרצה	מספר מס' מרצה	כתובת מרצה	מספר מס' מרצה	שם מרצה	מספר מס' מרצה	שם מרצה

הוראה						
מספר שעות	קוד מסגרת לימוד	שם מס' קבוצה	שם מס' קורס	שם מס' מרצה	שם מס' מרצה	שם מס' מרצה

עתיהים				
כיתה	שעת סיום	שעת תחילת	שם מס' קבוצה	שם מס' קורס

רישום				
ציוון	שם מס' קבוצה	שם מס' קורס	שם מס' סטודנט	שם מס' סטודנט

בארגון מסד הנתונים ה"ל אין כפליות, בנוסף לכך שנעשה שימוש בקודים בכל מקום אפשרי. כמובן, אפשר שלא לסתכם לכך שבטבלה אין כפליות מסוימת שישנים שדות שמופיעים בטבלאות רבות (למשל: מס' סטודנט). אולם ברור שבטבלה שבה מופיע מס' סטודנט - אם נשמייט שדה זה מהטבלה לא יהיה לה שום מובן. לכן ברור שבשומות טבלה אין שדה מיותר והכפליות, כמובן, נועדה לקשר בין הטבלאות.

הגדירה: כפליות: נניח שבארגון חדש מוחקים נתון מסוים בשורה מסוימת בטבלה מסוימת, אז אם באמצעות אין שום כפליות אי-אפשר לשחזר את הנתון הזה משאר הנתונים במסד הנתונים.

הערות נוספת:

1. בטבלה ההוראה הוספנו את מס' השעות של כל קבוצת לימוד בכל סמסטר. אפשר לטען שמס' השעות לא משתנה במשך השנים ולמן כדי להציגו לקורסים.
2. בטבת ההוראה וטבלת העיתויים הן טבלאות די דומות וייתכן שאפשר לשקל את איחוון לטבלה אחת. אבל זהו שיקול מוטעה: בטבת ההוראה נכללים גם השנה והסמסטר, בכך יש רמז לכך שבטבלה זו נרצה את כל הנתונים ההיסטוריים מתחילה המחויב. זאת מפני שהמשתמשים במע' חושבים שגם אחרי שנים צרך מידע על כל המרצים שלמדו בעבר. אבל, בטבת העיתויים אין כל חשיבות למועד ההיסטורי, לכן ככל קיין מוחקים את כל הנתונים מטבלת העיתויים וממלאים אותה מחדש מעתה זאת, בטבת ההוראה גדלה ללא הרף ולוולם לא תימחקנה בה שורות.
3. בטבת העיתויים לא רשום הסמסטר, זאת מפני שאצלנו מסופרות כל הקבוצות בסדר עולה מתחילה השנה, כלומר, נניח שיש קורס סטודנטיאלי הנitin בסמסטר א' ב-4 קבוצות ובסמסטר ב' ב-2 קבוצות נוספות, איזי הקבוצות בסמסטר ב' מסופרות במספרים 5 ו-6. ממשום כך, מתוך מס' הקורס ומס' הקבוצה בטבת העיתויים ניתן לדעת מהו הסמסטר מתוך בטבת ההוראה, שכן באותה שנה לא תהיה 2 קבוצות שוות (בסמסטרים שונים) של אותו קורס.

שיטת לבניית מסד נתונים:

תלות פונקציונלית:

נניח שבטבלה ישנן השדות A,B,C,D,E. איזי השדה D תלוי פונקציונלית בשדות A,B,E (נסמן: D → A,B,E) אם בכל השורות שבחן יש אותם ערכים ב-B, A ו-E חייב להיות ערך גם ב-D. אפשר גם לומר שצירוף השדות A,B,E גורר את D).

בד"כ מציבי תלות פונקציונלית רבים אופיניים לטבלאות גראומות.
למשל בטבלה 1: מס' קורס, מס' קבוצה, שנה ← סמסטר.
← מס' מרצה.
← סוג ההוראה.

בהתנחת ערכים לשדות אלו יתכן שורה אחת בעלת צירוף זה של ערכים (למשל, אם הקורס הזה בכלל לא התקיים באותה שנה). אבל יתכן שיש שורות ובוות מתאימות, איזי בכל השורות צריך באותו מס' מרצה. הצירוף הזה גורר גם שדות נוספים, כמו למשל, סוג ההוראה (הרצאה, תרגיל וכו') או סמסטר ...

נניח שאנו חושבים שהצירוף הזה גורר גם את היום, איזי הדבר נכון רק אם קיימים כלל של כל קבוצה ליום נאפסת יום אחד בשבוע. אולם הדבר אינו נכון.

נניח שקבוצה יכולה להתאפס מס' פעמים בשבוע אבל לא פעמיים באותו יום, איזי:
מס' קורס, מס' קבוצה, שנה, יום ← שעת התחלת.
← כיתה.

יכול גם להיות, למשל: מס' מרצה ← שם מרצה. במצב כזה התלות אינה סימטרית מפני שייתכנו מרצים שונים בעלי אותו שם.

בטבלה 1 יש הרבה מאוד מצבי תלות פונקציונלית, ומכלול אפשר לבחור בצירוף של שדות המגדיר באופן ייחיד שורה בטבלה. למשל: יומ, שנה, מס' קבוצה, מס' קורס, מס' סטודנט. בהינתן ערכים לאוותם שדות איזי יתכן שanon בטבלה/APILU שורה אחת בעלת ערכים אלו. אבל אם ישנה שורה כזו איזי היא ייחידה. לאוסף כזו של שדות קוראים מפתחה.

בטבלה יכולם להיות צירופים שונים שכל אחד מהם הוא מפתחה. הדבר אופייני לטבלאות גראומות. בטבלה 1 בוודאי ישנו מפתח אחר (צירוף שונה).

במקרה המינימלי המפתח מכיל רק שדה אחד. הדבר אופייני לטבלאות טובות (למשל בטבת קורסים, מרצים, סטודנטים וכו').

במקרה המרבי המפתח מכיל את כל השדות בטבלה:

בכל שורה נמצא מצא צירוף של מחשב ותוכנה הנמכרים בחנות מסוימת. אין שום שדה בודד הגורר את 2 האחרים ואין שום צירוף של 2 שדות שגורר את ה-3. לכן, המפתח מרכיב מכל השדות.

תוכנה	מחשב
access	דייגיטל
excel	דייגיטל
excel	מחשבנו

בכל טבלה, המפתח גורר את כל שאר השדות בטבלה. אבל קיימים מצבים שבהם תלות פונקציונלית שאינם רצויים לדוגמה:

כמויות	שם פריט	מס' פריט	מחסן יחידה	מס' מחסן	מחיר יחידה	טבלה

את מפניהם יכול פריט להיות בMais' מחסנים וגם בגל שבעל מחסן נמכרים פריטים רבים.

בהתאם צירוף של ערכיים לשדות אלו, יש לכל היוטר שורה אחת בטבלה עם הצירוף הזה. לפי השורה אפשר לראות מהו שם הפריט, מהו מחיר יחידה ומה הכמות. אבל, הכמות באמת תלויה במפתח בשלמותו: Mais' מחסן, שם הפריט ← כמות. ואילו שם הפריט ומחיר יחידה תלויים רק במס' פריט: Mais' פריט ← שם פריט / מחיר יחידה.

התלות של שם הפריט ומחריו במפתח נקבעת נΚראת תלות חלקי. זהה תלות פסולה כי הדבר גורם לכפליות. כאמור, שם הפריט ומחריו יופיעו בכל השירות של המחסנים השונים שבהם נמצא הפריט ← כפלות.

פתרונות: פיצול הטבלה:

פריטים		
Mais' פריט	מחיר יחידה	שם פריט

מלאי		
כמויות	Mais' פריט	מס' פריט

בטבלה מלאי המפתח הוא Mais' פריט וMais' מחסן. בטבלה פריטים המפתח הוא Mais' פריט.
ב-2 הטבלאות אין תלות חלקי.

קיים תלות פסולה נוספת - תלות עקיפה.

הוראה						
מס' קורס	מס' קבוצה	שם	סמסטר	קוד סוג הוראה	Mais' מרצה	משרד מרצה

המפתח בטבלה זו הוא הצירוף של Mais' קורס, Mais' קבוצה, שנה. אבל בין השדות שמחוץ למפתח ישנו שדה של משרד המרצה שהוא אמון תליי בפתח, אבל הוא תליי, למעשה, למעשה Mais' המרצה. כאמור, Mais' המרצה באמת תליי בפתח. ברור שMais' המרצה ← משרד המרצה, כן, בגל הטרנזיטיביות של יחס התלות הפונקציונלי, משרד המרצה גם תליי בפתח.
זהה תלות פסולה משום שהוא מביאה לכפליות. כאמור, משרד המרצה יהיה רשום בכל השירות המתאזרת את משימות ההוראה של המרצה בכל השנים.

פתרונות:

משרדי מרצים	
Mais' מרצה	משרד מרצה

הוראה						
Mais' קורס	מס' קבוצה	שם	סמסטר	קוד סוג הוראה	Mais' מרצה	משרד מרצה

טבלה טובה:

- בטבלה יש מפתח. כל שדות המפתח חייבים להיות בלתי תלויים ביניהם לבין עצמם.
- ברוב המקרים יש בטבלה שדות מחוץ למפתח. גם שדות אלו חייבים להיות בלתי-תלויים ביניהם לבין עצמם.
- ברור שכל שדה בפתח לא יהיה תליי בשדות מחוץ למפתח.
- התלות היחידה הקיימת בטבלה היא תלות מהסוג: מפתח ← שדה מחוץ למפתח. כאשר אין שום תלות חלקי ואין שום תלות עקיפה.
- יש לוודא שבשום טבלה לא קיימת התופעה של תלות רב-ערכית.

יעיזוב מסד נתונים:

תחילה מעצבים את הטבלאות באופן אינטואיטיבי. לאחר מכן, נאתר בכל טבלה את המפתח. בהמשך נבדוק האם מתקיים בטבלה כל הכללים של טבלה טובה. אם לא, יש לפצל אותה לטבלאות טובות.

כבר בשלב ה-1 צריך להבטיח שכל פריטי המידע יכולים להירשם בטבלאות, כולל כל הקשרים ביניהם.

דוגמה: לפי עמ' 51, תרגיל 68:

פעולות		
זיהוי	שם	זיהוי
5		5
7		7

התמחויות		
ההתקשרות	ההתקשרות	קוד ההתקשרות
מתלהב מן המניין	7	7
מתעלף לפי דרישת	9	9

התמחויות פעילים		
זיהוי	קוד ההתקשרות	זיהוי
9	5	5
15	5	5

יוסי	9

זועק בטמטום	15
מניגג מתלהמים	22
מרצה מושלם	30

30	9
22	7
9	7

סיבות לאירועים	
הסיבה	קוד סיבת
הכתרת העם למנהיג	7
נגד "שלום"	11
שלום עכשווי	13
שוויון זכויות לנשים	17

אירועים	
תאריך	קוד סיבת
מיקומים	
מחיר	קוד התמחות
זיהוי משתמש	קוד אירוע

משתתפים באירועים			
מחיר	קוד התמחות	זיהוי משתמש	קוד אירוע
10.3	15	5	257
13.7	22	7	257
25.2	9	5	257

נמchioש את העובדה שהטבלאות אפשריות את רישום המידע במלוא הפירוט בדוגמאות הבאות:
נתיחס למחיר שגובה כל משתתף באירוע. יתכן שבargon מסוים המחיר למשזה צמוד להתמחות,
כלומר התמחות 9, למשל, מזוכה כל פעיל ב-18.9 ש"ח. אם זה המצב, אזי את המחיר נצמיד לטבלת
התמחויות. לעומת זאת, נניח שלאנשים שונים יש תעריפים שונים לאותה התמחות, אבל
הتعريف אינו משתנה באירועים איזו נצמיד את המחיר לטבלת התמחויות הפעילים. לעומת זאת,
העובדה שהצמדנו את המחיר לטבלת המשתתפים באירועים אומרת שהוא משתתף באותו
תקפיך באירועים שונים קיבל תשלום שונה.

הטבלה שלפנינו מאפשרת את הפירוט הגדול ביתר. נשאלת השאלה: מדוע לא רשותנו את
המשתתפים בטבלת האירועים אלא יצרנו טבלה חדשה של משתתפים באירועים? התשובה היא
שבכל אירוע יש משתתפים רבים ולכן זהו אבסורד להצמיד את המשתתפים לטבלת האירועים.
נניח שהמחיר קבוע רק לפי התמחות. איזו נצמיד את המחיר לטבלת התמחויות. נשאלת
השאלה: מדוע לא נוציא טבלה חדשה עם השדות קוד התמחות ומחר? התשובה היא שטבלה כזו
אכן תענה לבעה, אולם המפתח בטבלה זו (קוד התמחות) זהה למפתח בטבלת התמחויות
ותמיד רצוי לאחד שתי טבלאות בעלות אותו מפתח, כי החזקתן בנפרד מהוות בזבוז מקום.

תלות רב-ערכית:

בטבלה זו המפתח מורכב מכל השדות בטבלה, זאת
מן שבודור שני שדה אחד הגורד את שני האחרים
וגם אין צירוף של 2 שדות הגוררים את השלישי.
בטבלה אין שדות מחוץ למפתח, לכן חלק המחללים של
טבלה טובה מתקיים באופן ריק, לכן, לפי ההגדרות
הקודמות, זהה טבלה טובה. אבל, יש בה כפליות.
הדבר מתבטא בכך שידענו מהו התוכן של שורות
חדשונות על סמך ידיעת התוכן של שורות קודמות.
לכן, יש כפליות בטבלה אלא שאין כפליות מסוג
חדש. בטבלה יש תלות רב-ערכית: התמחות ↔ קורס.
תלות כזו אומרת שההתמחות לא גוררת קורס אחד אלא אוסף של קורסים. לכן, בטבלה וואים,
למשל, שכל סטודנט המתמחה חייב לבדוק באותה קבוצה של קורסים. זהה כפליות.

התמחויות	
התמחות	סטודנט
מחשבים	א'
פיזיקה	א'
מחשבים	ס'
פיזיקה	ב'

קורסים	
קורס	התמחות
C	מחשבים
AINF	מחשבים
MATN	מחשבים
C	מחשבים
AINF	מחשבים
MATN	מחשבים

כעת אין כפליות. מהטבלאות ניתן לקבל את כל המידע על חובות הסטודנט בכל התמחויותו, لكن הטבלאות החדשות הן התיקון לטבלה הקיימת המקורית.

המפתח בטבלה הוא הצירוף של סטודנט והתחמות. הצירוף הזה גורר את היועץ, אבל בטבלה קיימת התלות $\text{יועץ} \rightarrow \text{התחמות}$. כמובן, שדה שבתוך המפתח (התחמות) תלוי בשדה שמהוזע למפתח (יועץ). זהה תופעה פסולה שגורמת לכפליות.

יועץ	התחמות	סטודנט
מושקעת	מחשבים	'א'
שלמה	פסיכה	'ג'
שלמה	פסיכה	'א'
ARIOAL	מחשבים	'ס'

פתרונות:

יועצים	יועץ
'א'	סטודנט
קורס	'יועץ'
פסיכה	

ארגון טוב של מסדי נתונים מונע כפליות וסתירות. אבל זה גורר צורך לטrhoח בשבייל לשלו'ו נתונים.

דוגמה: נניח שברצוננו לשלו'ו עבור סטודנט 6275 דוח נתונים במבנה: ציון, סטודנט, שנה, שם מרצה, שם קורס, מס' קורס. כמובן, ברצוננו ליצור טבלה חדשה בשם Dan שתכיל את כל המידע על קבוצות הלימוד שבחן השתתף הסטודנט. כל המידע המבוקש נמצא בטבלאות השונות. ישנן 6 פעולות המוגדרות במסד נתונים טבליי באמצעותן אפשר לארגן כל טבלה חדשה שנרצה מטבלאות קיימות. כל אחת מ-6 הפעולות יוצרת טבלה חדשה, שזוהי תוכנה חשובה מאוד (סיגריות) כי ניתן לבצע פעולות נוספות על הטבלה.

התחבר רשות הפעולה כולל את שם הפעולה, את הטבלה/ות שעליה היא מופעלת, שם של טבלה חדשה לרשום התוצאה (אם השם הזה כבר קיים זוהי בעיה של תוכנה) ותנאי האופייני לפעולה.
1. נשלף את כל השורות של סטודנט 6275:

```
select
from
into BC3
where =مس'-'סטודנט'=6275
```

כתוצאה מהפעולה תיווצר טבלה חדשה, BC3, בדיק באתהו מבנה של הטבלה רישום והיא תכיל בדיק את הרשות מטבלת רישום השיעיות לסטודנט 6275. הרשות בטבלה BC3: מס' סטודנט, מס' קורס, שנה, ציון.

2. join BC3 with קורסים
into DX7
where (BC3.קורס = מס'-'קורס'= מס'-'קורס' .DX7)

פעולה זו מצרפת מידע מ-2 טבלאות לטבלה אחת (פעולות ה-join היא קומוטטיבית). באופן מעשי, במקרה שלנו, הפעולה תוסיף לכל שורה בטבלה BC3 את הנתונים מטבלת הקורסים (שם הקורס, מס' מחלקה) המתאיםים למס' הקורס באאותה שורה.

אפשר לראות את ביצוע הפעולה בצורה הבאה: ניקח את השורה הראשונה של הטבלה BC3, עברורה נסורך את כל טבלת הקורסים בחיפוש אחורי שורה (או שורות) המקיימות את התנאי עם אותה שורה ראשונה. אצלנו בורר שבטבלת הקורסים צריכה להיות בדיק שורה אחת מתאימה. במקרה שנמצא שורה מתאימה תיווצר שורה חדשה בטבלה התוצאה שתכיל את כל הנתונים מ-2 הרשות. בהמשך נסורך את טבלת הקורסים מחדש עבור השורה השנייה של הטבלה BC3 וכן הלאה עד השורה האחרונה.

join DX7 with הוראה
into X3
where (مس'-'קבוצה.הוראה = מס'-'קבוצה.DX7) and (مس'-'קורס.הוראה = מס'-'קורס.DX7)
(شن.הוראה = שנה.DX7)

במקרה הזה התנאי חייב להיות מורכב כי מחפשים בטבלת ההוראה את מס' המרצה, את הסטודנט, את קוד מסגרת הלימוד ואת מס' השעות המתאיםים בדיק לכל שורה בטבלה DX7. כדי לאמת בדיק את השורה הזאת חייב התנאי לכלול את כל המפתח של טבלת ההוראה.

join X3 with מרצים
into X4
where X3.מספרה.מרצה = מס'-'מרצה.X4
mas'-'מרצה.מספרה = מס'-'מרצה.X4

join X4 with לימוד
into X5

(קוד-MSG-השורה-לימוד.MSG-השורה-לימוד = קוד-MSG-השורה-לימוד X4.)

בטבלה X5 כבר ישנים כל השורות הדורשיות אבל יש הרבה שורות שאין דרישות:

3. project
from X5
into Dan

דוגמה: עמ' 31 תרגיל 21:

select from
into X8
where
מאמן = אליו

X8	
מאמן	בוצע
אלי	4

project
from X8
into X9

Y3	
שחקן	בוצע
4	ק
4	,
4	ד

join X9 with
where X9.X9.שחקנים = בוצע.שחקנים
into Y3

X9	
בוצע	
4	

Y4		
שחקן	בוצע א'	בוצע ב'
4	1	א
4	3	ו
4	3	ח

בטבלה Y4 צריך להופיע גם הטור בוצע מהטבלה X9ו וגם הטור בוצע מטבלת השחקנים כי הם אינם זהים. מצד שני, ל-2 הטורים יש אותם שמות. כל תוכנה מתגברת על-כך בזורה כלשהי. נבצע פעולה project על Y3 וועל Y4 במתරה לקבל את Y5 ואת Y6 שיכילו רק את השחקנים ולבסוף נעשה join על Y5 ו-Y6-ל-Y7 שבעצם תכיל את כל ממצבי התיעוב הפוטנציאליים שיכילו להיווצר בין שחקנים של אליו לבין שחקנים אחרים. כדי למצוא מהם הממצבים שהוצאו מהכוונה אל הפעול, כולמר השורות המופיעות גם ב-Y7 וגם בטבלה התיעוב:

4. intersect Y7 with
into Q3

פעולות החיתוך מופעלת אך ורק על טבלאות זהות בהגדרתן והיא יוצרת טבלה חדשה המכילה אך ורק את השורות המשותפות ל-2 הטבלאות. ברור ואולם בטבלה התיעוב לא משנה סדר רישום השחקנים בכל שורה, אבל מבחינת המחשב, ברור שאם 2 שחקנים מופיעים בסדר שונה בשורה של Y7 ובשורה של טבלה התיעוב - החיתוך לא יתפוס אותם. לכן, נניח שנחפה בטבלה התיעוב את תוכן הטבלה אבל נשאיר את שמות השורות. נקרא לטבלה החדש A ונעשה:

intersect with A
into Q4

לבסוף, נוצר את Q3 ו-Q4.

5. union Q3 with Q4
into Q5

פעולות האיחוד מופעלת על 2 טבלאות זהות בהגדרתן. טבלה התוצאה תכיל את כל השורות שופיעו לפחות באחת מהן (שורה שופיעה ב-2 הטבלאות תופיע בטבלה התוצאה רק פעם אחת).

נניח כעת שאנו מעוניינים לבדוק האם יש שחקנים שאינם מעורבים בשום מצב של תיעוב:

project
from
שחקנים
into K7

כעת נבצע project על טבלה התיעוב שבו ניקח רק את שחקן א' לתוכן טבלה חדשה L1 ונניח שאם יש שורות כפולות הן מבוטלות. בהמשך נבצע project נוסף על טבלה התיעוב בו ניקח רק את שחקן ב' לתוכן L2. כעת נעשה איחוד L1 עם L2 לתוכן L3. כדי לקבל את אלו שלא מתubbim אף אחד:

6. subtract L3 from K7
into K10

ההפקתה תעתק מ-K7 ל-K10 רק את השורות שאינן מופיעות ב-L3. ההפקתה אינה קומוטטיבית (בניגוד ל-intersect, union).

פעולות עדכון של מסד הנתונים:

כל נתון במסד הנתונים ניתן לעדכון באופן שוטף. קטע תכוני שיושק בעדכון נתונים נקרא **תנוועה**.

	<u>T1</u>	<u>T2</u>
1	read A into y d = y / 10 y = y - d write y into A read B into y y = y + d write y into B stop.	
2		read y from keyboard read A into m m = m - y write m into A read B into d d = d + y write d into B stop.

האותיות הגדולות מסמלות נתונים במסד הנתונים. למשל: A מסמנת את היתריה בחישובן ע"ש מסויים ו-B בחישובן אחר. התנוועה T1 דואגת לכך שמעשר מן הערך של חישובן A יועבר ל-B.

התנוועה T2 מקבלת סכום מלאה המקיימים והסכום הזה יועבר מחישובן A ל-B.

האותיות הקטנות מסמלות משתנים פנימיים שאינם משתפים ל-2 התנוועות.

נניח ש-700, A = 8,000, B = -700.

לאחר ביצוע התנוועה T1: B = 100, A = 7,200.

אחרי זה ביצעה T2 והסכום שנקרה מלווה המקשים הוא y = 3,000, אז קיבל: B = 3,100, A = 4,200.

אם נבצע קודם T2 ואחר כ' את T1 קיבל בסוף: B = 2,800, A = 4,500.

עצם העבודה שאין שום כפיה חיונית על סדר ביצוע התנוועות פירושו שכל תוצאה שתתקבל תהיה נכונה.

אולם הפעולות אינן מתבצעות בסדר סדרתי אלא לפי שיטוף זמני - כלומר, מתבצעות בו-זמנית הרבה תנוועות. המחשב מקצה לכל תנוועה זמן מסוים שבו היא מתבצעת ככל שהיא מספיקה, ולאחר מכן התנוועה נפסקת והשליטה נעברת לתנוועה אחרת. במקרה מכן, 2 התנוועות הנ"ל יכולות להתבצע בהפסקה לא-סדרתית. אבל בשום אופן אסור מצב שהביצוע הלא-סדרתי ייתן תוצאה השונה מ-2 התוצאות של 2 הביצועים הסדרתיים האפשריים.

להלן ביצוע לא-סדרתי שנutan תוצאה שגوية:

מבצע קטע 1, אח"כ קטע 2 ובסוף קטע 3. ביצוע כזה חייב לתת תוצאה שגויה, זאת מפני שכאש T1 חוזר להתבצע הוא רושם ב-A את הערך של המשתנה הפנימי y וודורס את הערך ש-T2 כתוב

.A-.

אחרי חלק 1: שום דבר לא נכתב. אחרי חלק 2: B=2,300, A=5,000. אחרי חלק 3: B=3,100, A=7,200.

הפתרונות: פקודת נעילה (lock) ושחרור (unlock)**T1**

lock A
read A into y
d = y / 10
y = y - d
write y into A
unlock A
lock B
read B into y
y = y + d
write y into B
unlock B
stop.

lock A
read y from keyboard
read A into m
m = m - y
write m into A
unlock A
lock B
read B into d
d = d + y
write d into B
unlock B
stop.

עכשו מס' התזומנים הלא-סדרתיים שיכולים להיווצר הוא מאד קטן. לדוגמה, התזמון הקודם לא יכול להתבצע כי אם תנוועה רוצה לנעלן נתון שכבר נעול ע"י תנוועה אחרת היא לא תצליח ותיכנס

למצב של המתנה עד שהנתון ישוחרר (יש נעילת כתיבה ונעלמת קריאה).

לכוארה אם כל תנועה תקפייד לנעול כל נתון לפני שתיגש אליו ותשחרר אותו אחרי שתסתיים לטפל בו, אזי כל תזמון בalthי סדרתי שיכל להיווצר חייב להיות נכון. אולם פתרון זה אינו מספיק: T2

<u>T1</u>	read y from keyboard
lock A	lock A
read A into y	read A into m
$d = y / 10$	$m = m - y$
$y = y - d$	write m into A
write y into A	unlock A
unlock A	lock B
lock B	read B into d
read B into y	$d = d + y$
$y = y + d$	write d into B
write y into B	unlock B
unlock B	lock d
stop.	$g = m + d$
	write g into d
	unlock d
	stop.

נניח שתנאי התחלה הם: $B = 7,000$, $A = 8,000$ ו- T_1 מתבצעת לפני T_2 .

T1T2: A = 7,200, B = 1,500

ונניח ש- T2 קוראת מלווה המקשימים את הסכום 2,000 ולכן אחרי: $d=8,700$, $B = 3,500$, $A = 5,200$

נניח ש- T_2 מtab'עת לפני T_1 :

$$\begin{aligned} T2T1: \quad A &= 6,000, B = 2,700, d = 8,700 \\ &A = 5,400, B = 3,300 \end{aligned}$$

רואים כי ב-2 התזמנויות הסדרתיים מתקבלות תוכאות שונות. כלומר כל תזמון לא-סדרתי צריך להסתיים באחת מ-2 צורות אלו.

נניח שב-T1 יתבצע קטע 1, לאחר מכן תבוצע T2 בשמלותה ולבסוף תושלם T1. התוצאות תהיינה:

כלומר, מבחינות A ו-B הtoutzot תהיינה כמו בתזמון הסדרתי T1T2 אבל d יהיה שונה. ככלומר, קיבלנו תזמון סדרתי לא נכון וזאת למרות שההפקדנו לנעלול ולשחרור כדרוש.

הפטرون: געילה **לפי פרוטוקול דו-שלבי**: לפיו כל הנעילות חייבות להתבצע לפני כל השחרורים. כמובן, הпротокол אינו מלאן אותו נגעול בהתחלה את כל הנתונים. מטעמי יעילות רצוי לנגעול מאוחר יותר ככל האפשר. כמו כן, לא צריך לבצע את השחרורים בסוף. מטעמי יעילות מוטב לשחרר מוקדם ככל האפשר. יש לשים לב שהגעילה האחרונה בתנועה חייבת להתבצע לפני השחרור הראשוני בתנועה. כל להוכיח שאם כל התנועות מקפידות על משטר זה אז לא יכול להתבצע אף פעם תזמון לא סדרתי שגוי.

<u>T1</u>	<u>T2</u>	<u>דוגמה:</u>
lock A	read y from keyboard	
read A into y	lock A	
$d = y / 10$	read A into m	
$y = y - d$	$m = m - y$	
write y into A	write m into A	
lock B	lock B	
unlock A	lock d	
read B into y	unlock A	
$y = y + d$	lock B	
write y into B	read B into d	
unlock B	$d = d + y$	
stop.	write d into B	
	unlock B	
	$g = m + d$	
	write g into d	
	unlock d	
	stop.	

בהתנועה T2 נוצרה אי-יעילות בכך שנעלו אט d הרבה לפני המקום הדרוש. נאלצנו לעשות את זה כדי לשחרר את A. לחילופין יכולנו לكتוב את A unlock A, unlock d, lock d, unlock A אחריו הכתיבה ל-, אולם הינו משלמים בא-יעילות אחרת: דהיינו שחרור A.

כעת: T1 התחילה קודם, אולם T2 יכולה להידק לכל המוקדם לאחר שחרור A ע"י T1. אם זה המצב אז T2 תצליח להתבצע עד כתיבת A. עכשו T2 הuszor (ניסיון לנעול את B שכבר נעול) וחוי בדיקת תוצאה של הפטוטוקול הדו-שלבי. עכשו T2 תצטרך להמתין עד סיום T1 והזמנון שיתקבל יהיה נכון לנחלוטין גם מבחינת d. באותה מידה לא יוכל להיווצר שום תזמון בלתי סדרתי שגוי אחר. הפטוטוקול הזה מגביל במידה רבה את הביצוע המקורי, אבל הגבלות אלו הן המינימום הדרושים כדי להבטיח נכונות.

עם זאת, ברור שבדוגמה הנ"ל המקבילות כומצמה במידה רבה כי בכונה הכללו בדוגמה 2 נתוניים זמינים (A ו-B) ב-2 התנועות. ברור ש מבחינת ה"התנהגות הטבעית" ברוב המקרים מתבצעת במקביל התנועות זותת כמעט לנחלוטין, שכן המקבילות אינה נזוכה במידה מכרעת. בכל זאת ברור שהפטוטוקול דורש אותן מצבים נדרירים שבהם מתבצעות בו-זמנית התנועות הפונות לאותם הנתוניים.

חסרונות לפטוטוקול הדו-שלבי:

1. מגביל את המקבילות (חסרון קל).

2. חסרון חמוץ יותר: יכול להיווצר מצב **קייפאון** (deadlock). לדוגמה (דוגמה 4):

T1 T2

lock B	read y from keyboard
read B into y	lock A
d = y / 10	read A into m
y = y - d	m = m - y
write y into A	write m into A
lock A	lock B
unlock B	unlock A
read A into y	read B into d
y = y + d	d = d + y
write y into A	write d into B
unlock A	unlock B
stop.	stop.

נניח ש-T1 התחילה להתבצע ולפניהם היא נועלת את A הגעה T2. T2 מצליחה להתחילה בבחירה כי היא נועלת את A שאליו T1 עוד לא הגיע. בשלב מסויים T1 תרצה לנעול את A, היא לא תוכל לכך כי T2 מחזיקה את A. אולם T2 לא תגיע לשחרור של A כי עליה לעבור קודם דרכ נעלית B. מאותה סיבה T1 לא מגיע לשחרור את B. אין כל דרך למונע את המצב הזה. כל מה שאפשר לעשות הוא ליצור במע"ם הפעלה מודול שיאתר מצב כזה ולאחר האיתור יפרק את המצב, ככלומר ביטול תנועה אחת (כלומר, ביטול כל כתיבותיה). כאשר מבטלים תנועה ייתכן שהיא כתבה ערכיים חדשים בתנאים שבהם השתמשו תנועות אחרות שאולי אפילו כבר הסתיימו.

נבער כעת דוגמה זו (דוגמה 4) במחשב. נניח ש-T1 הגיעו ראשונה. התנועה מתחילה להתבצע ומתקבלת 4 פקודות לביצוע בטרם תילקה הש寥טה ממנה. לאחר 4 פקודות מגיעה T2 ומעכשו הzn מתבצעות לシリוגין במנות של 4 פקודות. כמובן שהחוקיות הזה יכולה להשتبש אם תנועה רוצה לנעול נתון שהוא נועל ברגע זה ע"י חברתה. נוסף לכך, נוסף יומן. נניח שככל פעולה נמשכת יחדית זמן אחת:

זמן	T1	T2	A	B	d	יוםן
1	lock A		8,000	-500	57	T1 starts
2	read A into y (y = 8,000)					
3	d = y/10 (d = 800)					
4	y = y - d (y = 7,200)					
5		read y from KB (נניח קלטנו 000 y = 1,700)				T2 starts
6		ניסיון כושל של T2 לנעול את A. T2 נכנס להמתנה.				
7	write y into A		7,200			T1, A, 7,200
8	lock B					

9	unlock A					
10		lock A				
11		read A into m (m = 7,200)				
12		m = m - y (m = 5,500)				
13		write m into A	5,500		T2, A, 5,500	
14	read B into y (y = -500)					
15	y = y + d (y = 300)					
16	write y into B		300		T1, B, 300	
17	unlock B				T1 commits	
18		lock B				
19		lock d				
20		unlock A				
21		read B into d (d = 300)				
22	stop					
23		d = d + y (d = 2,000)				
24		write d into B	2,000		T2, B, 2,000	
25		unlock B				
26		g = m + d (g = 5,700)				
27		write g into d		7,500	T2, d, 7,500	
28		unlock d			T2 commits	
29		stop				

אנו רואים ביצוע לא סדרתי מסויים של 2 התנועות. מבון שיכולים להתקבל ביצועים לא סדרתיים אחרים, עם זאת, מספרם מוגבל מאוד בגלל הפרווטוקול הדו-שלבי (ראינו, למשל, ש-T2 נתקעה בשלב מסוים בזמן רב בניסיונה לנעלול את A).

אנו רואים שלמערכת התווסף יומן. כאשר תנועה כותבת ערך לנตอนן בסיסד הנתונים, הוא לא נכתב בסיסד הנתונים ממש אלא ביוםן. ראיינו שביוםן נכתבת שורה המספקת את זיהוי התנועה, זיהוי הנตอนן והערך החדש. כמו כן, התנועה רושמת ביוםן את העובדה שהיא התחלת והודעת commit ברגע שהיא מסיימת את הכתיבה האחורה. לאחר הcommit התנועה עדין יכולה לבצע פעילויות, כגון: הפחת דוחות וכדו', אבל לא כתיבה נتونה בסיסד הנתונים.

קיים בפועל מנגנון אשר סורק בקביעות את היום ומעתיק מהיוםן למסד הנתונים את כל הכתובות של התנועות שהגיעו ל-commit. המנגנון זהה מאפשר להתגבר בצורה נכונה על כל תקללה, כפי שנראה בדוגמאות הבאות:

הנתונים בסיסד הנתונים לאחר ההתחלה	הפעולות לאחר תיקון	מצב היום	תקלה לאחר הרישום ביוםן של תוצאות הפעולה
כמו בהתחלה	1. כולם. 2. מתחילהם את T1 מחדש.	T1 starts	T1 \neq $y / 10$

התקללה קורתה עוד לפני T1 (וכמובן T2) הגיעו ל-commit. לכן, ברור שמסד הנתונים עדין לא השתנה, שכן, לאחר תיקון פשוט נתחיל מחדש את התנועות שכבר התחילו (אצלנו זה רק T1).

כמו בהתחלה	1. כולם. 2. מתחילהם את T1 מחדש וגם את T2.	T1 starts T2 starts T1, A, 7,200 T2, A, 5,500	T1 \neq $y + d$
A = 7,200 B = 300 d = 57	1. redo(T1). 2. מתחילהם את T2 מחדש.	T1 starts T2 starts T1, A, 7,200 T2, A, 5,500	T2 \neq y read B into d

		T1, B, 300 T1 commits	
--	--	--------------------------	--

בתקלה ה-3 אחרי התיקון מסתכלים ביוםן ורואים ש-T1 כבר הגיעה ל-commit, לכן מעתיקים את עדכוניה מהיום למסד הנתונים. זו אינה הפעלהantanua חדשה, אלא פרוצדורה שנקראת redo. אפשר לשאול: אולי כבר בוצע redo? ואולם אין שום נזק ביצוע redo אחרי redo.

A = 5,500 B = 2,000 d = 7,500	redo(T1) .1 redo(T2)	T1 starts T2 starts T1, A, 7,200 T2, A, 5,500 T1, B, 300 T1 commits T2, B, 2,000 T2, d, 7,500 T2 commits	לאחר T2 commits
-------------------------------------	-------------------------	--	-----------------

בדוגמה 4 גם T2 הגיע ל-commit, לכן נבצע גם redo(T1) וגם redo(T2).

A = 5,500 B = 2,000 d = 7,500	redo(T1) .1 redo(T2)	T1 starts T2 starts T1, A, 7,200 T2, A, 5,500 T1, B, 300 T1 commits T2, B, 2,000 T2, d, 7,500 T2 commits	תוקן כדי התאוששות מתתקלה 4
-------------------------------------	-------------------------	--	-------------------------------

בדוגמה 5 קرتה תקלה תוקן כדי ביצוע redo של התקלה הקודמת. לכן, לאחר התיקון, נחזיר על מה שאולי הספקנו לעשوت לאחר התקלה הקודמת.

בשיטת היום רושמים ביוםן רק את הערכים החדשניים של הנתונים המתחדכנים. מסיבה זו אפשר להעתיק אותם רק לאחר ה-commit. זאת מפני שם העתיקם לפני ה-commit ותרחש תקלה לפני ה-commit ונצטרך לשחרר את הערכים המקוריים - לא יהיה מהיכן לעשות זאת. לכן, שיטת יומן חלופית שבה רשומים ביוםן גם את הערכים המקוריים. הרישום הזה מאפשר להעתיק מהיום למסד הנתונים את הערכים המקוריים מהתום היום. נמחיש את פעולה היום בדיק עבור אותן דוגמאות של היום הקודם:

הנתונים במסד הנתונים לאחר ההטאוששות	הפעולות לאחר התיקון	מצב היום	תקלה לאחר הרישום ביוםן של תוצאות הפעולה
כמו בהתחלה	.1. undo(T1). .2. מתחילה מחדש T1 מחדש.	T1 starts	T1 y / d = 10

לאחר תיקון התקלה מסתבר שקייםת תנועה אחת, T1, שכבר התחילה להתבצע. לכן, יש חשש שהיא כבר כתבה עדכוניות ביוםן (במקרה שלנו זה עוד לא קרה). בשיטת יומן זו יש חשש שהעדכניםים כבר הועתקו למסד הנתונים. מצד שני, הויאל והתנועה לא הגעה ל-commit, חיברים לבטל את כל פעולהיה ולהתחילה מחדש.

לכן מבצעים פרוצדורת redo - פעולה המבטלת עדכוניות שנעשו ע"י T1 וכבר נכתבו במסד הנתונים. שחזור הערכים המקוריים אפשרי הפעם. לאחר ה redo נתחיל את T1 מחדש.

כמו בהתחלה	.1. undo(T2) .undo(T1) .2. מתחילה מחדש T1 ו-T2	T1 starts T2 starts T1, A, 8,000, 7,200 T2, A, 7,200, 5,500	T1 y = y + d
------------	--	--	--------------

בדוגמה 2 התקלה קرتה לאחר שגמ T1 וgem T2 כתבו עדכוניות ביוםן ועדין לא הגיעו ל-commit. לכן, צריך לבטל את הפעולות של שתיהן ע"י redo. לאחר מכן מתחילה את שתיהן מחדש.

A = 7,200 B = 300 היתר כמו בBeginInit	.1. .redo(T1) .undo(T2) 2. מתחילה מחדש את T2.	T1 starts T2 starts T1, A, 8,000, 7,200 T2, A, 7,200, 5,500 T1, B, -500, 300 T1 commits	T2 read B into d
---	--	--	------------------

בתקלה ה-3 תנוועה T כבר הגיעה ל-commit لكن נבצע redo שלה כדי להיות בטוחים שהערכים החדשניים ייכתבו בסיסד הנתונים. לעומת זאת, התנוועה T2 לא הגיעה ל-commit אך נבוצע undo כדי להבטיח את שחזור הערכים המקוריים. כמובן, בשלבן, מתחילה את T2 מחדש.

בפעולה ה-undo של T2, למשל, בוחנים כל שורה ביום שנכתבה ע"י T2. משוחזרים את הערך המקורי של המשנה הכתוב בשורה זו רק אם ברגע זה כתוב במאם הנתונים הערך המקורי באותה שורה (כי אחרת העדכון הזה כבר נמחק ע"י תנוועה אחרת ואין מקום לשחזר את הערך המקורי). במחשבה שנייה, הסדר של ביצוע ה-undo וה-redo צריך להיות לא בהתאם לערכיהם. הקriterיוון הנכון הוא: יש לאטאר את הביצוע הסדרתי השקול לביצוע הלא-סדרתי שנוצר. במקרה שלנו זהו הביצוע T1 ואחריו זה T2. תמיד חייב להיות ביצוע סדרתי שקוול מההפקדה על הפרוטוקול הדו-שלבי ועכשו נבצע את ה-redo וה-undo בדיק לפי סדר הביצוע הסדרתי זהה.

A = 5,500 B = 2,000 d = 7,500	.3 .redo(T1) .redo(T2)	T1 starts T2 starts T1, A, 8,000, 7,200 T2, A, 7,200, 5,500 T1, B, -500, 300 T1 commits T2, B, 300, 2000 T2, d, -57, 7500 T2 commits	לאחר T2 commits
-------------------------------------	------------------------------	--	-----------------

בדוגמה 4 התקלה קורתה אחרי ה-commit של 2 התנוועות שכן מבצעים redo לשתייהן.

A = 5,500 B = 2,000 d = 7,500	.1 .redo(T1) .redo(T2)	T1 starts T2 starts T1, A, 8,000, 7,200 T2, A, 7,200, 5,500 T1, B, -500, 300 T1 commits T2, B, 300, 2000 T2, d, -57, 7500 T2 commits	תיקון CDI התואששות 4 מתקלה 4
-------------------------------------	------------------------------	--	------------------------------------

בדוגמה 5 קורתה התקלה תיקון כדי ביצוע ה-undo של התקלה הקודמת. לכן, לאחר תיקון, שחזור על מה שאולי הספקנו לעשויות לאחר התקלה הקודמת.

משטר תוויות הזמן:
במשטר זה אין סכנה של deadlock אבל יש לו חסורונות אחרים. החלטה באיזה משטר להשתמש היא החלטת המע' והתוכנה שבבה משתמשים אמורה לאפשר את 2 האופציות.

במשטר זה אין נעלמות ושחרורים. כלומר, בתכונות התנוועות בכלל לא מוטדים מהעובדת שה탄ועה תבוצע במקביל לתנוועות אחרות. כל תנוועה שמתחללה להתבצע מקבל את תווית הזמן שהיא הזמן המדויק שבו היא נכנסה לפעולה. מיניחים שהשעון של המחשב כ"כ מדויק עד שכל תנוועה מקבלת תווית זמן שונה.

כל תנוועה אמורה לקרוא נתונים ולכתוב נתונים. לכן, לכל נתון בסיסד הנתונים תוצמדנה 2 תוויות זמן. (A)tr היא תווית הקריאה של הנתון. זהה תווית הזמן של התנוועה האחורה שקרה את הנתון. למשל, נניח שאנחנו עכשו בזמן 10,000 והנתון A נקרא רק בזמן ע"י תנוועה שהתחילה בזמן 2,000 אז $(A)tr = 2,000$. כלומר, זמן הקריאאה בפועל. בהחלה יתכן שה탄ועה הzbיצעה זמן 2,000 עד 7,000 והנתון A נקרא רק בזמן 6,300. במקרה מידה יש לנตอน זמן כתיבה - (A)tw - זמן ההתחילה של התנוועה האחורה שכותבה את הנתון. (יתכן $(A)tr = tw(A)$).

חסרון: התוויות מוצמדות בזמן לנตอน בסיסד הנתונים, כלומר נפח בסיסד הנתונים גדל פי 3 בערך.

קריאת נתון: נניח שתונועה הינה להתבצע בזמן t והיא רוצה לקרוא נתון שתוויות הקריאה שלו tr ותוויות הכתיבה שלו היא tw . אזי לפני ביצוע הקריאה יש לוודא ש- $t_w \geq t$. (אם $t > t_w$ משמע שהתנוועה האחורונה שכתבה את הנתון היא תנוועה קודמת לתנוועה שלנו. אם $t = t_w$ אזי התנוועה האחורונה שכתבה את הנקודות היא התנוועה שלנו). אם התנאי מתקיים אז מבחן לוגית יתרחש מצב נכון אם התנוועה שלנו תקרא את הנתון, כי תנוועה קודמת לנו כתבה אותו.

לאחר ביצוע הקריאה צריך לבדוק האם $t < t$. אם כן, לא נעדכן את tr , למרות שביצענו פעולה קריאה, כי תנוועה מאוחר יותר כבר קראה את הנתון (ואין בכך פסול) ולבן עדכון שלנו יקלקל את המצביע. לעומת זאת, אם $t < t$ אזי נכנס את הערך של t כעדכון ל- tr .

לעומת זאת, אם $t_w < t$ אזי התנוועה שלנו רוצה לקרוא ערך שכתבה תנוועה מאוחרת יותר. מבחן לוגית זה פסול, כי הערך הזה עדין לא היה קיים כשהתנוועה שלנו התחליה. לכן במקרה זה צריך לבטל את התנוועה שלנו, כלומר: כל כתיבותיה יבוטלו, התנוועה שלנו תחזור לביצוע עם תווית זמן מאוחרת יותר בתקופה שהכל יהיה בסדר.

כתיבת נתון: אם $t \geq t_r(A), t \geq t_w(A)$ אז הכל בסדר כי התנועה שלנו מאוחרת יותר מהתנועה האחידונה שקרה את הנתון וגם מהתנועה האחידונה שכתבה את הנתון. לכן אפשר לכתוב ונעדרן את t_w ללא בדיקה נוספת, כי התנועה שלנו הרי מאוחרת יותר מהתנועה האחידונה שכתבה את הנתון.

אם $t < t_0$ במצב שתנוועה מאוחרת משלנו כבר קראה את הנתון. התנוועה המאוחרת יותר הייתה צריכה לקרוא את הנתון שהתנוועה שלנו כתבה, אבל בגלל האטיות של התנוועה שלנו הקרואת הקדימה וקראה את הנתון קודם, לכן כתיבת הערך החדש תהיה מצב שגוי, ולכן יש לבטל את התנוועה שלנו ולהחזיר אותה לפועל עם תווית זמן מאוחרת יותר.

אם $t_w < t_r < t$: במקרה כזה תנועה מאוחרת משלנו כבר כתבה את הנתון, אבל התנועה האחרונה שקרהה את הנתון הייתה קודמת לתנועה שלנו, לכן גם אם אנחנו הינו מספיקים לכתוב את הנתון בזמן, הדבר לא יהיה משנה כלום, כי הנתון היה נכתב מחדש לפני שימושו היה קורא אותו (גם התנועה שכתבה את הנתון לא קראה אותו). לכן, במקרה זה, אסור לנו לכתוב, אבל התנועה שלנו יכולה להמשיך בבחירה **לא** בעיה.

אם כל התנויות תבוצעו רק אחרי עמידה בבדיקות הללו, אז תמיד נקלט תוצאות נכונות. רואים שאין שום סכנה של deadlock, כי אין מצב של המתנה אלא מצב של החזרת תנועה לנקודת התחלה. אבל יש סכנה למצב של הרעה (**starvation**), ככלומר, תנועה מסוימת מוחזרת לאחרנית פעמי אחד פעם ולא מצליחה להסתיים.שוב, צריך מגנון שייתר מצב כזה ויכפה את ביצוע התנועה.

דוגמה: $t_r(A) = 1,500$, $A = 50,000$

34		read A into m (m = 8,000)		33							
35		$m = m - y$ (m = 7,300)									
36	רוצים לכתוב את y לתוכן אבל זה אסור										
37	מתחילה מחדש את T1. read A into y (y = 8,000)			37							
38	$d = y / 10$ (d = 800)										
39		ניסין לכתוב את m ל-A. הניסין נ>null.									

בזמן 30 התחילה התנועה T1. היא קיבלה את תווית הזמן 30 שתולה את כל קריאותיה ואת כל כתובותיה. T1 מידי רוצה לקרוא את A. הואיל ותוית הזמן של T1 גדולה זמן הכתיבה של A (שהוא 2), הקריאה מתבצעה. במקביל לביצוע הכתיבה, מעדכנים את תווית הקריאה של A ל-30 כי היא גדולה מהתווית הקריאה הנוכחית של A (5).

בזמן 33 התחילה T2 וקיבלה את תווית הזמן 33. גם היא רוצה לקרוא את A. אין בעיה - קוראים את A ובמקביל מעדכנים את תווית הקריאה של A ל-33.

בזמן 37 הדריך T1 לכתוב את A ואז מתברר שתווית הזמן של T1 (30) קטנה מהתווית הקריאה של A (33). כזכור, בפעולות כתיבה חיבבת תווית הזמן של התנועה הכותבת להיות גדולה גם מהתווית הקריאה של הנתון וגם מהתווית הכתיבה של הנתון. אצלונו הדבר לא מתקיים עבור תווית הקריאה. פירוש הדבר הוא שה坦ונה T2 קראה, כמובן, ערך לא נכון של A, כי היה עליה לקרוא את הערך ש-T1 הייתה אמרה לכתוב. אם נרצה עכשו-L-T1 לכתוב נקבל בסוף תוצאות שגויות (כלומר, תוצאות שאינן שקולות לתוצאות של הביצוע T1T2 או של T1). لكن צריך להתחילה את T1 מחדש (בזמן 37). למקרה המזל, T1 עוד לא הספיקה לכתוב כלום, אחרת, היוו צריכים לבטל את כל הכתיבה של T1 והדבר היה עלול לגרום לביעות עם תנויות אחרות.

לאחר ש-T1 התחילה מחדש בזמן 37 היא שוב קוראת את A. כתוצאה לכך זמן הקריאה של A יהיה 37. שוב זהה סיבה לצורה חדשה, מפני שבזמן הקריאה של T2 תרצה לכתוב את A והכתיבה תיכשל כי תווית הזמן של T2 קטנה מזמן הקריאה של A. לפניינו מצב דומה ל-deadlock, מפני שבכל פעם שאחת התנועות תגיע לכתיבת A היא תיתקל באחתה בעיה. אפשר לפתור זאת, למשל, ע"י הגדלת מס' הפקודות של תנועה תבצע בכל סבב, וכך אם נבצע את התנועות עם 4 פעולות בסבב - הכל מסתדר בפעם הראשונה.