

הערות לשיעורים:

שיעור 8 – דף Sounds and Images, דף 16:

getAudioClip(URL), getAudioClip(URL, String) – מחזיר אובייקט שמממש את ממשק AudioClip.
play(URL), play(URL, String) – משמיע את ה-AudioClip שמתאים ל-URL הספציפי.
ממשק AudioClip מגדיר את המתודות הבאות:
loop() – מתחיל להשמיע את המוסיקה בלולאה.
play() – משמיע את המוסיקה פעם אחת.
stop() – עוצר את המוסיקה (עבור loop() או play()).

עדיף להעלות את הצלילים ב-background thread (ע"י SoundLoader) מאשר ב-init.

תמונה ב-Java מיוצגת ע"י המחלקה האבסטרקטית Image. ניתן לטעון תמונות מתוך קבצים ולהציגן על המסך:
Toolkit.getImage(); // for application
Applet.getImage(); // for applet
הפונקציות מקבלות כפרמטר כתובת URL של קובץ התמונה. הפונקציה Graphics.drawImage() מציירת את התמונה.

דף 16:

Networking in Java

הערות לדף:

השרת:

```
ServerSocket s = new ServerSocket(PORT);  
socket = s.accept();  
// blocked עד שמתקבל connection. עמ"נ למנוע חסימה ניתן להעביר את זה ל-Thread חדש.  
PrintWriter out = new PrintWriter(  
    new BufferedWriter(  
        new OutputStreamWriter(socket.getOutputStream()), true);  
// ה-true עושה append.  
out.println(str);  
// שולח חזרה ל-out (= client-ל) את מה שקיבל.  
} finally { ... }  
// תמיד כיוצאים מה-try מגיעים אליו (גם אם היה exception וגם אם לא – זה טוב בשביל "סגירת" דברים תמיד).
```

הלקוח:

```
InetAddress addr = InetAddress.getByName(null);  
// ה-null אומר לא לצאת לרשת החיצונית (במקרה זה השרת והלקוח מורצים באותו מחשב).  
Socket socket = new Socket(addr, JabberServer.PORT);  
// אחרי שהלקוח עושה:  
socket.accept();
```