

## מבני נתונים 89-120

### תרגיל 5

גלעד אשרוב      כינרת ברגר

14 באפריל 2011

ההגשה ביחידים. כל סטודנט נדרש לכתוב בעצמו ולגדו את הפתרון.

**נא לציין שם, תעודת זהות ומספר קבוצה על גבי הפתרון!**

**תאריך הגשה:** תרגול לאחר פסח. 02.05 – 27.04<sup>1</sup>.

**שאלה 1.** (ממבחן + תוספת) מספרי פיבונאצ'י מוגדרים ע"י

$$F_i = F_{i-1} + F_{i-2}, \quad F_0 = 0, F_1 = 1$$

נרצה לחשב את  $F_n$  מבלי להשתמש בנוסחא מפורשת, אלא בעזרת נוסחא רקורסיבית. כפי שכבר ראינו בתרגיל קודם - פתרון התוכנית הרקורסיבית בצורה הנאיבית - יקרה. נרצה לעשות זאת מהר יותר. לכל האורך, נניח שכל פעולת כפל, וכמו-כן - כפל של שתי מטריצות מגודל  $2 \times 2$  עולה  $O(1)$  זמן.

1. תהי  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ . נשים לב שמתקיים:  $\begin{pmatrix} F_n \\ F_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} F_{n-1} \\ F_{n-2} \end{pmatrix}$

הסק מכאן נוסחא ל  $\begin{pmatrix} F_n \\ F_{n-1} \end{pmatrix}$  כפונקציה של  $A$ , ושל  $\begin{pmatrix} F_1 \\ F_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

2. כאמור, נרצה לחשב אם כן את  $A^k$  בזמן פחות מ  $O(k)$ . נניח וחישבנו את  $A^8$ . האם צריך עוד - 8 פעולות של כפל מטריצות בכדי לחשב את  $A^{16}$ ? הראה/י כיצד לעשות כן בפעולה אחת.

3. לפי אותו עיקרון כמו בסעיף הקודם, כמה פעולות נדרשות בכדי לחשב את  $A^8$ . הכלל לכל  $k$ , כאשר  $k$  חזקה שלמה של 2 (כלומר, הצג אלגוריתם). בנוסף, הצג נוסחא רקורסיבית לזמן הריצה, ופתור אותה (בעזרת אחת השיטות שלמדנו).

4. איך נחשב את  $A^5$ ? ואת  $A^{12}$ ? הכלל לחזקה  $k$  כלשהי, לא בהכרח חזקה שלמה של 2.

5. סיכום - בהינתן  $k$  - כמה עולה האלגוריתם שהצגת לחישוב  $F_k$ ?

6. שיפור של האלגוריתם הקודם. נשים לב כי לכל  $x$ , ולכל  $n > 0$  שלם מתקיים:

$$x^n = \begin{cases} 1 & \text{if } n = 0 \\ x \cdot \left(x^{\frac{n-1}{2}}\right)^2 & \text{if } n \text{ is odd} \\ \left(x^{\frac{n}{2}}\right)^2 & \text{if } n \text{ is even} \end{cases}$$

כתוב אלגוריתם (רקורסיבי) המקבל  $x$  ומחזיר  $x^n$ . חשב סיבוכיות זמן ריצה של האלגוריתם (בעזרת נוסחת נסיגה. אפשר וצריך "לעגל פינות").

<sup>1</sup>שימו לב: התרגול של יום ראשון ב - 18:00 (קבוצה 05) מתבטל עקב יום הזיכרון לשואה ולגבורה. הסטודנטים בקבוצה זו נדרשים להגיש את התרגיל ביום ראשון בקבוצה 04.

**שאלה 2.** נניח שנשתמש באלגוריתם Boyer and Moore רק ב  $\Delta_1$  בלי  $\Delta_2$  ונכתוב:

$$i \leftarrow i + \Delta_1(T(i))$$

במקום:

$$i \leftarrow i + \max(\Delta_1(T(i)), k + 1)$$

בנה דוגמה של תבנית באורך 6 מעל א"ב  $\{A, B, C\}$  וקטע טקסט מתאים שעבורם התוכנית תיכנס ללולאה אינסופית.

**שאלה 3.** בהינתן מערך ממוין  $A$  של  $n$  מספרים שונים שלמים, כאשר חלקם יכולים להיות שליליים, תאר אלגוריתם המוצא אינדקס  $i$  כך ש:  $1 \leq i \leq n$  וגם  $A[i] = i$ . אם קיימים מספר כאלה - האלגוריתם יכול להחזיר אחד כלשהו מהם. אם לא קיים כזה אינדקס  $i$ , האלגוריתם צריך להחזיר - "לא קיים".

**שאלה 4.** נניח שישנה רשימה המצביעה במקום כלשהו אל תוך רשימה אחרת. כלומר, תהי:

$$L_1 = a_1 \rightarrow \dots \rightarrow a_k \rightarrow x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n$$

ותהי

$$L_2 = b_1 \rightarrow \dots \rightarrow b_\ell \rightarrow x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n$$

כלומר, לשתי הרשימות יש התחלה שונה, והחל ממקום מסויים, שתיהן מתמזגות לאותה רשימה.

1. הצג אלגוריתם המקבל כקלט את הראשים של שתי הרשימות  $(a_1, b_1)$  ומחזיר את נקודת המפגש  $(x_1)$ . האלגוריתם יכול לרוץ בזמן  $O(|L_1| + |L_2|) = O(k + \ell + 2n)$ .

2. במקרה ש  $k$  ו  $\ell$  קטנים ממש מ  $n$ , האלגוריתם שהצגת בסעיף 1 הוא בזבזני. יהי  $d \stackrel{\text{def}}{=} \max\{k, \ell\}$ . הצג אלגוריתם הרץ בזמן  $O(d^2)$ . (הצג פסאדו-קוד).

3. חשוב על שיפור לאלגוריתם שהצגת בסעיף הקודם, והצג אלגוריתם שרץ בזמן  $O(d)$  (שוב, יש להציג פסאדו-קוד).

**שאלה 5.** כתוב אלגוריתם המקבל כקלט ביטוי מתמטי, ובודק את תקינות הסוגריים. דוגמאות:

$$\bullet [5 \cdot (4 + 6) + 4 \cdot (2 + 3)] + 2 - \text{האלגוריתם יחזיר "כן"}$$

$$\bullet [5 \cdot (4 + 6) + 4 \cdot (2 + 3)] - 2 - \text{האלגוריתם יחזיר "לא"}$$

יש לשים לב למספר הסוגריים, וסוג הסוגריים. האלגוריתם צריך לעבוד ב  $O(n)$  זמן.

**שאלה 6.** נתון בניין בן  $n$  קומות, ונתונים  $k$  כדורי בדולח, כולם זהים. אנו מניחים כי קיימת קומה  $1 \leq \ell \leq n$  כלשהי כך שאם נזרוק את הכדורים בקומה נמוכה מ  $\ell$  - הכדורים יישארו שלמים, אך החל מהקומה  $\ell$  - הכדורים מתנפצים. כמובן שלא ניתן להשתמש בכדור שנית לאחר שהתנפץ. אתם נדרשים לתאר אלגוריתם ולנתח את זמן הריצה שלו, כאשר המטרה היא למצוא את הקומה  $\ell$  עם מספר מינימלי של זריקות, כאשר:

$$(1) \quad k = 1 \qquad (2) \quad k = 2 \qquad (3) \quad k = \log n$$

**שאלה 7.** הכניסו את האיברים הבאים לעץ חיפוש בינארי (התחילו מעץ ריק):

9, 5, 7, 2, 3, 6, 11, 10, 15

ציירו את העץ לאחר כל הכנסה. לאחר מכן, וחפשו את האיבר 2.5 (סמנו את כל הקודקודים שעברתם עליהם במהלך החיפוש).

**פסח כשר ושמח!**