

מבני נתונים 89-120

תרגיל 5

צבי קופלביץ'

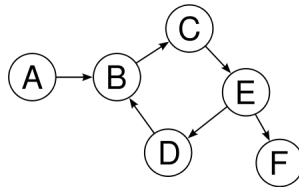
גלעד אשרוב

19 באפריל 2010

ההגשה ביחידים. כל סטודנט נדרש לחשוב, לפתור ולכתוב את התרגיל בעצמו. מותר להתייעץ עם סטודנטים אחרים - רק אחרי שניסית בכל כוחך לשבת על התרגיל לבד. בכל אופן, חל איסור מוחלט להסתכל על תרגיל כתוב של אחר, וחובה על כל סטודנט לכתוב את התרגיל לבדו.

תאריך הגשה: לשבועיים! (תרגול 7) - בין התאריכים 27.04 ל - 02.05

שאלה 1. נתון האיור של הגרף הבא:



(א) הראה כיצד ניתן לייצג את הגרף בעזרת מטריצת שכנויות.

(ב) הראה כיצד ניתן לייצג את הגרף בעזרת רשימת שכנויות.

שאלה 2. יהי $G = (V, E)$ גרף מכוון. נגדיר את הגרף המשוחלף (*transpose*) של G להיות $G^T = (V, E^T)$ כך ש:

$$E^T = \{(u, v) \mid (v, u) \in E\}$$

בהינתן גרף מכוון $G = (V, E)$ הנתון ע"י רשימת שכנויות, הציגו אלגוריתם המחזיר את G^T בזמן $O(|V| + |E|)$. הסבירו את תשובתכם.

שאלה 3. נגדיר בור בגרף מכוון $G = (V, E)$ בצורה הבאה:

קודקוד $v \in V$ בגרף G נקרא בור, אם v הינו בעל דרגת יציאה 0 (כלומר, לא יוצאים ממנו קשתות), ובעל דרגת כניסה $n-1$ (מכל שאר הקודקודים - ישנה קשת לקודקוד v).

בהינתן מטריצת שכנויות של גרף מכוון $G = (V, E)$ יש למצוא את הבור בגרף, או לציין שאין כזה, בזמן $O(|V|)$. הסבירו את תשובתכם.

שאלה 4. הוכיחו או הפריכו את הטענה הבאה:

בכל גרף לא מכוון שבו לפחות 2 קודקודים, קיימים לפחות 2 קודקודים בעלי אותה הדרגה.

שאלה 5. הגדרה: יהי $G = (V, E)$ גרף לא מכוון. רכיב קשיר ב- G הוא קבוצה של קודקודים $C \subseteq V$ מקסימלית, כך שלכל זוג קודקודים $(u, v) \in C$ קיים מסלול ב- G בין u ו- v . הוכיחו כי ביער מסדר n (כלומר n קודקודים) עם k רכיבי קשירות יש $n-k$ צלעות.

(הערה: בצורה אינטואיטיבית, רכיבי הקשירות של יער הוא אוסף העצים המכילים את היער).

שאלה 6.

1. הוכיחו כי ביצוע טיול *postorder* על עץ שאינו בינארי ייקח $O(|V|)$. (ביצוע מעבר *postorder* על עץ שאינו בינארי - מבקרים קודם בבנים, ולאחר מכן בקודקוד האב. סדר המעבר בין הבנים אינו משנה - אך קבוע ומוגדר היטב).

2. נניח נתונים שני עצים T_1 ו- T_2 , כך שמספר הקודקודים באחד העצים הוא x , ומספר הקודקודים בעץ השני הוא y (ערכי x ו- y אינם ידועים). הציגו אלגוריתם המקבל כקלט את שני העצים, קודקוד כלשהו מכל אחד מהעצים (קודקוד התחלתי), וצריך להחזיר איזה עץ הוא קטן יותר. האלגוריתם צריך לרוץ בזמן $O(\min\{x, y\})$.

3. נתון עץ $T = (V, E)$, ואנו רוצים לתמוך בשתי הפעולות הבאות:

(א) $remove(u, v)$ - הורד את הקשת בין u ו- v .

(ב) $connected(u, v)$ - האם יש מסלול בין u ו- v .

אנו רוצים שהזמן שלוקח לטפל בכל פעולת *connected* יהיה $O(1)$. לשם-כך, נשמור ליד כל קודקוד סימן המראה באיזה עץ הקודקוד נמצא. במצב ההתחלתי יש לנו יער בעל עץ יחיד, ולכן כל הקודקודים יהיו בעלי אותו הסימן. לאחר כל פעולת *remove* יוצר לנו עץ נוסף ביער, ולכן נשנה את הסימון על הקודקודים באחד העצים. פעולת $connected(u, v)$ תבצע ע"י השוואת הסימונים בין הקודקודים u ו- v (האם הם נמצאים באותו העץ).

(א) הסבירו בצורה מדוייקת כיצד תבצע פעולת עדכון סימון הקודקודים שבתוך פעולת *remove*. בתשובתכם התייחסו לאיזה עץ נשנה את הסימון.

(ב) נניח ש- $|V| = n$. לאחר סידרה של $n-1$ פעולות *remove* - נקבל יער בעל n קודקודים. הוכיחו שמספר הפעמים שמשנים את הסימונים בכל הקודקודים יחד חסום ע"י $O(n \log n)$.

רמז: נסו לחסום את מספר הפעמים שהסימון של קודקוד ישתנה במשך כל הסדרה.